

提出レポート

- ・表紙を付けること
- ・表紙はボールペンで書くこと
- ・ホチキスは2か所綴じること
- ・提出場所を間違えないこと

提出期限：6月12日（土） 18:00

提出先：7号館3階事務部 レポートボックス

報告書内容：

1. 手引書 p.5 作成したプログラムを示せ. calcTのみでよい.
Wordにテキストとして貼り付けること.
文字の大きさ, フォントなどは見やすいように調節すること.
2. 手引書 p.6 ビルドしたRay Tracerの実行結果を示せ.
 - ・用意された3つのシーンデータファイルの内容を解説せよ.
 - ・Wordにテキストとして貼り付けること.
 - ・文字の大きさ, フォントなどは見やすいように調節すること.
 - ・生成された画像を示せ.
 - ・シーンデータファイルと生成された画像を基に, 正しい結果であることを論証せよ.

Advanced Studies

以下の課題をこなしたものは加点する. 期限は最終回の授業時までとする.

1. 生成される画像サイズを変えるにはどうすればよいか, 調べよ.
2. 楕円面を 10×10 個スクリーンに平行に並べるプログラムを作成し, シーンデータファイルとして使えるようにせよ.
3. 楕円面を $10 \times 10 \times 10$ 個, 並べるプログラムを作成し, シーンデータファイルとして使えるようにせよ.
4. 画像サイズとRay Tracerの実行時間との関係を調べ, 報告せよ.
5. 楕円面の数とRay Tracerの実行時間との関係を調べ, 報告せよ.
6. Vector3D, Matrix等のクラスをXNAで書き換え, Ray Tracerの高速化をはかれ.
7. データ構造を工夫して, Ray Tracerの一段の高速化をはかれ.
8. XNAによるリアルタイムグラフィックス系のプログラムを独自に拡張せよ.
9. 上記以外に思いもよらぬプログラムを作成せよ.

以上