

学年	学科	学籍番号								氏名

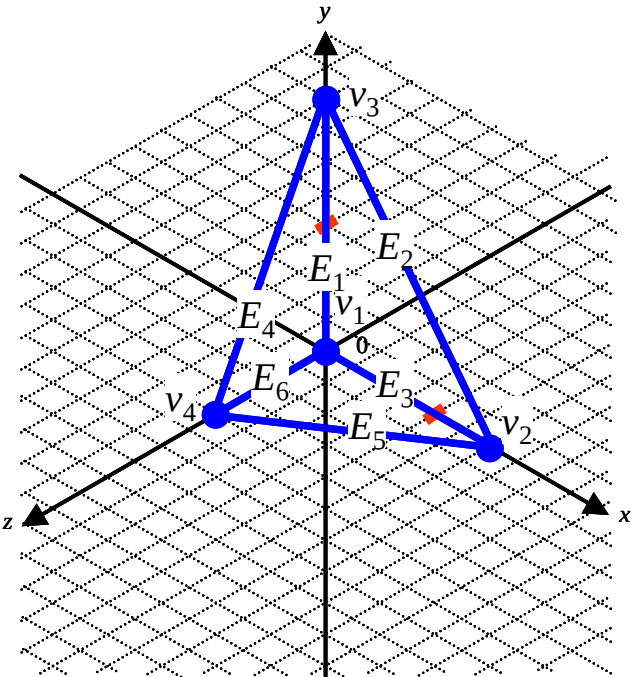
問1. 立体モデルの特徴を記した下表を完成せよ。

	頂点	稜線	面	隠線 消去	隠面 消去	陰影 表示	体積 計算	物体間の 集合演算	物体同士の 干渉計算
ワイヤフレーム モデル									
サーフェス モデル									
ソリッド モデル									

問2. 右図のような三角錐が与えられたとき、この三角錐の頂点リストと稜線リストを完成させよ。ただし、立体は4桁で1として描かれているものとする。

頂点	x	y	z
v_1	0	0	0
v_2	1.5	0	0
v_3	0	2	0
v_4	0	0	1

面	頂点		
F_1	v_1	v_2	v_4
F_2	v_1	v_3	v_2
F_3	v_1	v_4	v_3
F_4	v_2	v_3	v_4



問3. 上右図のような三角錐が与えられたとき、このとき、次表に示すこの立体のWinged Edge 構造を完成せよ。

稜線	始点	終点	面(左)	面(右)	稜線(左ウイング)	稜線(右ウイング)
E_1	v_1	v_3				
E_2	v_3	v_2				
E_3	v_1	v_2				
E_4	v_3	v_4				
E_5	v_2	v_4				
E_6	v_4	v_1				